



LORDS  
OF  
RAGNAROK

UTGARD:  
REINO DE GIGANTES

REGLAMENTO

# COMPONENTES:



5 CARTAS  
DE CONTROL



ARTEFACTO  
MONSTRUOSO DE LOS  
GIGANTES DE HIELO



LOSETA DE REINO DE  
UTGARD



TABLERO DE MONSTRUO  
DE LOS GIGANTES DE HIELO



REINO PARA  
2 JUGADORES



4 FIGURAS DE GIGANTES DE HIELO



REGLAMENTO

Esta expansión añade los Gigantes de hielo, que pueden utilizarse de dos formas: como un apoyo que los jugadores pueden utilizar en sus Batallas o como un Monstruo que hostiga a los Ejércitos de los jugadores.

**¡Atención!** *Los jugadores no pueden utilizar ambas opciones en la misma partida.*

## **GIGANTES DE HIELO COMO BONUS DE REINO:**

Para añadir los Gigantes de hielo como un bonus de Reino, reemplaza la loseta de Reino de Jotunheim por la loseta de Reino de Utgard durante el paso 2 de la preparación. Añade las 4 figuras de Gigantes a la Reserva. Cualquier jugador puede formar una alianza con Utgard siguiendo las reglas básicas y su bonus se activará en el momento en que se activaría el bonus de Jotunheim. Antes de empezar la partida, los jugadores deberían familiarizarse con las reglas especiales explicadas a continuación. Cada jugador coge 1 carta de Control como resumen rápido de las reglas de los Gigantes de hielo.

## **REGLAS ESPECIALES DE LOS GIGANTES DE HIELO COMO BONUS DE REINO**

**CONSEGUIR GIGANTES DE HIELO:** Los Gigantes de hielo solo pueden conseguirse del Reino de Utgard. Cada jugador solo puede tener 1 único Gigante de hielo en un momento dado. Los Gigantes de Hielo son un recurso limitado. Esto significa que si un jugador tiene que coger un Gigante de hielo y no queda ninguno en la Reserva, se salta este paso. Cuando un jugador coge un Gigante de hielo, debe colocarlo inmediatamente en una Región en la que haya al menos uno de sus Ejércitos. Si no existe una Región así, se salta este paso.

**MOVER LOS GIGANTES DE HIELO:** Los Gigantes de hielo solo pueden moverse con Ejércitos. Cada vez que un Ejército de un jugador se mueve o se coloca desde una Región en la que está el Gigante de hielo de ese jugador, se puede mover el Gigante de hielo junto con ese Ejército. Cuando un jugador debe desplegar sus Ejércitos de una Región en la que está su Gigante de hielo, debe mover el Gigante de hielo con sus Ejércitos. Si en algún momento durante la partida un Gigante de hielo se queda en una Región sin Ejército (porque el Ejército ha muerto, por ejemplo), retira el Gigante de hielo del tablero y devuélvelo a la Reserva.

**USAR GIGANTES DE HIELO EN BATALLAS:** Antes de empezar una Batalla en una Región en la que hay un Gigante de hielo, los jugadores (empezando por el defensor) pueden elegir sacrificar su Gigante de hielo (devuelve su figura a la Reserva) para disminuir en 1 el valor de todos los Ejércitos de su oponente en esa Región. Si después de esto no queda ningún Ejército, no se desencadenará una Batalla (aunque el jugador atacante todavía podrá sacrificar su Gigante de hielo, incluso si el Gigante de hielo del defensor mató a todos sus Ejércitos en esta Región).

## GIGANTES DE HIELO COMO MONSTRUO:

Los jugadores pueden añadir los Gigantes de hielo como Monstruo. Para hacerlo, simplemente añade su tablero de Monstruo y su figura de Monstruo al juego base de *Lords of Ragnarok*. Durante el paso 7 de la preparación, los jugadores roban tableros de Monstruo al azar o escogen los que quieren utilizar (como ellos prefieran). Antes de empezar la partida, los jugadores deberían familiarizarse con las reglas especiales explicadas a continuación. Cada jugador coge 1 carta de Control como resumen rápido de las reglas de los Gigantes de hielo.

Cuando un jugador tenga que colocar un Gigante de hielo en el tablero, coloca las tres figuras de Gigantes de hielo en una Región.

**¡Atención!** *Siempre tiene que haber exactamente 6 Monstruos en la partida (3 parejas, cada una con símbolo de Runa distinto).*

## REGLAS ESPECIALES DE LOS GIGANTES DE HIELO COMO MONSTRUO

**CONTROLAR Y ACTIVAR LOS GIGANTES DE HIELO:** No se puede controlar a los Gigantes de hielo. Cuando se activan, tira el dado una sola vez por todos los Gigantes de hielo, aunque si sale movimiento cada Gigante se moverá 1 casilla. El resultado del dado de Monstruo se aplica a todos los Gigantes de hielo. Cuando un jugador escoge el resultado del dado de Monstruo, debe aplicar el resultado escogido a todos los Gigantes de hielo. Los Gigantes de hielo no pueden moverse a Regiones en las que ya haya un Gigante de hielo. Si un Gigante de hielo no puede moverse, permanece en la Región en la que está y no provoca Aplastamientos. Los jugadores pueden resolver sus movimientos por separado (de uno en uno). Cada figura de Gigante de hielo provoca Aplastamiento durante su movimiento.

**CAZAR GIGANTES DE HIELO:** Cualquier jugador puede iniciar una Caza contra los Gigantes de hielo en una Región en la que haya al menos un Gigante de hielo. Si lo hace, coloca todas las figuras de Gigantes de hielo en la Región donde esté su Héroe. Si un jugador mata a los Gigantes de hielo, coge 1 miniatura para representar 1 Monstruo muerto y devuelve el resto a la caja.

**Compatibilidad de la expansión:** Esta expansión es compatible con todas las demás expansiones de *Lords of Ragnarok*.